**โครงการบรรจุในแผนพัฒนาการศึกษาจังหวัดมหาสารคาม พ.ศ. 2563 – 2565**

**ประเด็นการพัฒนาที่ 2 เสริมสร้างทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิต**  (หน่วย : ล้านบาท : ทศนิยม 4 ตำแหน่ง)

| **ที่** | **โครงการ/กิจกรรมหลัก** | **วัตถุประสงค์โครงการ** | **เป้าหมายโครงการ** | **ตัวชี้วัดและค่าเป้าหมายของตัวชี้วัด** | **งบประมาณ  (หน่วย : ล้านบาท)** | | | | **แหล่งงบประมาณ** | **หน่วยงานรับผิดชอบ** | **สอดคล้อง** | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **2563** | **2564** | **2565** | **รวม** | **ยุทธศาสตร์ชาติ 20 ปี** | **ยุทธศาสตร์ ศธ.** |
| 1. | โครงการเสริมสร้างประสิทธิภาพการจัดการสารสนเทศดิจิทัลของหน่วยงานทางการศึกษา เพื่อสนับสนุนการเข้าถึงสื่อ คลังความรู้ และแหล่งเรียนรู้ดิจิทัลของประชากรวัยเรียน | 1. เพื่อส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างสร้างสรรค์และรับผิดชอบต่อสังคมบนพื้นฐานของการจัดการเรียนการสอนด้านการจัดการสารสนเทศดิจิทัล เพื่อรองรับการเรียนรู้ด้านการจัดการสารสนเทศดิจิทัลให้สอดคล้องกับการพัฒนาบุคลากรตามนโยบายเศรษฐกิจและสังคมดิจิทัล  2. เพื่อพัฒนาความร่วมมือระหว่ามหาวิทยาลัยและหน่วยงานทางการศึกษาของจังหวัดมหาสารคามในการพัฒนาคุณภาพกระบวนการทำงานและบริการภาครัฐสู่ระบบการจัดการสารสนเทศดิจิทัล โดยสามารถการหลอมรวมข้อมูลและบูรณาการข้อมูลดิจิทัล เพื่อประโยชน์ในการใช้งานอย่างมีประสิทธิภาพ  3. เพื่อสนับสนุนการพัฒนาและการใช้สื่อ คลังความรู้ และแหล่งเรียนรู้ดิจิทัลสำหรับการเรียนรู้ตลอดชีวิตร่วมกับหน่วยงานทางการศึกษาทุกระดับของจังหวัดมหาสารคามผ่านระบบ MOOC  4. เพื่อเพิ่มคุณภาพของหน่วยงานทางการศึกษา และสถาบันการศึกษาในการเป็นแหล่งเรียนรู้ที่มีมาตรฐานรองรับการส่งเสริมการใช้ดิจิทัลอย่างสร้างสรรค์ต่อสังคม อันจะเอื้อประโยชน์ต่อการบริการของประชากรวัยเรียนทุกกลุ่มอายุและภาคประชาชนได้อย่างมีประสิทธิภาพ | **เชิงปริมาณ** หน่วยงานทางการศึกษาอย่างน้อย 10 หน่วยงาน แบ่งเป็นระดับการศึกษา ดังนี้ 1. ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน จำนวน 6 แห่ง  2. ระดับอาชีวศึกษา จำนวน 2 แห่ง 3. ระดับอุดมศึกษาจำนวน 2 แห่ง  **เชิงคุณภาพ** มีต้นแบบระบบการเรียนรู้ด้านการจัดการสารสนเทศดิจิทัลที่ทันสมัย เช่น ระบบแปลงสัญญาณดิจิทัล (Digitization) ระบบจัดการสารสนเทศและคลังสารสนเทศดิจิตัล (Digital Management and Digital Repository System) และ ระบบการจัดการสิทธิ์ดิจิทัลและระบบรักษาความปลอดภัย (Digital Right Management & Digital Repository) เพื่อใช้ส่งเสริม สนับสนุน และพัฒนาบริการภาครรัฐบนพื้นฐานของการจัดการศึกษาด้านการจัดการสารสนเทศดิจิทัล เพื่อให้สามารถตอบสนองต่อการใช้งานของประชากรวัยเรียนทุกกลุ่มอายุของจังหวัดมหาสารคาม และประชากรภาคประชาชนได้อย่างเหมาะสม | 1. นักเรียน นักศึกษาและบุคลากรทางการศึกษาได้รับการอบรมความรู้และประโยขน์จากเทคโนโลยีดิจิทัลไม่น้อยกว่า 1,000 คน ประชาชนได้ใช้บริการแหล่งเรียนรู้เปรียบเทียบกับเป้าหมายร้อยละ 80  2. จำนวนระบบบริการอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐที่มีการเชื่อมโยงและบูรณาการข้อมูลข้ามหน่วยงานไม่น้อยกว่า 2 ระบบบริการ และมีการเปิดเผยชุดข้อมูล (Open Data) เพิ่มขึ้น | 3.0000 | 3.0000 | 2.0000 | 8.0000 | สป.  (ศธ.) | สนง.ศธจ.มค. | 3 | 5 |
| 2 | โครงการพัฒนาการจัดการศึกษาทางไกลผ่านดาวเทียม DLTV | 1. เพื่อขับเคลื่อนคุณภาพการศึกษาของโรงเรียน โดยการนิเทศ ติดตามและประเมินผล การจัดการเรียนรู้ทางไกลผ่านดาวเทียม  2. เพื่อประเมินผลและรับรองห้องเรียนต้นแบบ DLTV  3. เพื่อสร้างขวัญกำลังใจและมอบรางวัลห้องเรียนต้นแบบ DLTV | **เชิงปริมาณ**  โรงเรียนขนาดเล็กในสังกัด สพป.มหาสารคาม เขต 1 ทุกโรงเรียน ได้รับการนิเทศ ติดตาม ให้ความช่วยเหลือ ในการจัดการเรียนรู้ทางไกลผ่านดาวเทียม (DLTV) โรงเรียนละ 1 ครั้ง  **เชิงคุณภาพ**  1. ผู้บริหารและครูในโรงเรียนที่จัดการศึกษาทางไกลผ่านดาวเทียม (DLTV) มีความรู้ และเจตคติที่เหมาะสม สามารถบริหารจัดการและจัดการเรียนรู้ด้วยระบบการศึกษาทางไกลผ่านดาวเทียมได้อย่างมั่นใจและมีประสิทธิภาพ  2. มีห้องเรียนต้นแบบการจัดการศึกษาทางไกลผ่านดาวเทียม | 1. โรงเรียนสามารถพัฒนาตามโมเดลห้องเรียนต้นแบบ DLTV ได้อย่างเหมาะสม  2. นักเรียนได้รับการพัฒนาอย่างครอบคลุมและเต็มศักยภาพตามหลักสูตร  3. มีห้องเรียนต้นแบบ DLTV | 0.0650 | 0.0650 | 0.0650 | 0.1950 | สพฐ. (ศธ.) | สพป.มค.1 | 3 | 5 |
| 3 | โครงการพัฒนาคุณภาพการศึกษาทางไกลผ่านเทคโนโลยีสารสนเทศ DLIT | 1. เพื่อสร้างโอกาสให้ครูและนักเรียนเข้าถึงสื่อเทคโนโลยีการเรียนรู้ที่ทันสมัย  2. เพื่อให้ครูพัฒนาทักษะการจัดการเรียนรู้ด้วยสื่อเทคโนโลยี ที่ส่งผลต่อคุณภาพการจัดการเรียนรู้ให้สูงขึ้น  3. เพื่อสร้างเครือข่ายการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในการจัดการเรียนรู้ของครู | **เชิงปริมาณ**  1. ครูมีความรู้และสามารถเข้าถึงสื่อเทคโนโลยีการเรียนรู้ที่ทันสมัย ทั้ง 197 โรงเรียน  2. ครูมีทักษะการจัดการเรียนรู้ด้วยสื่อเทคโนโลยี ที่ส่งผลต่อคุณภาพการจัดการเรียนรู้ให้สูงขึ้น  3. มีเครือข่ายการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในการจัดการเรียนรู้ของครู  **เชิงคุณภาพ**  ครูสามารถจัดการเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพและเหมาะสม และมีเครือข่ายที่กว้างขวางต่อการพัฒนาคุณภาพการจัดการเรียนรู้ | 1. ครูสามารถเข้าถึงสื่อเทคโนโลยีการเรียนรู้ที่ทันสมัย ทั้ง 197 โรงเรียน  2. ครูสามารถนำสื่อเทคโนโลยีมาใช้ในการจัดการเรียนรู้ได้  3. มีเครือข่ายการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในการจัดการเรียนรู้ของครู | 0.1500 | 0.1500 | 0.1500 | 0.4500 | สพฐ. (ศธ.) | สพป.มค.1 |  |  |
| 4 | โครงการการพัฒนาบุคลากรด้วยโปรแกรมประยุกต์ เพื่อการบริหารจัดการด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล | 1. เพื่อพัฒนาความรู้ทักษะการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารปรับปรุงประสิทธิภาพการทำงานของบุคลากรให้มีความชำนาญในด้านเทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับการปฏิบัติงาน  2. เพื่อส่งเสริมสนับสนุนให้สถานศึกษาสามารถประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อการบริหารและการจัดการเรียนรู้ได้ตามศักยภาพ  3. เพื่อพัฒนาแนวทางในการเชื่อมโยงการนำผลการฝึกอบรมไปสู่การปฏิบัติ | **เชิงปริมาณ**  1. บุคลากรทางการศึกษา สพป.มหาสารคาม เขต 1 จำนวน 20 คน  2. ข้าราชการครูหรือผู้ปฏิบัติงานโรงเรียนในสังกัด สพป.มหาสารคาม เขต 1 จำนวน 197 คน  3. จัดอบรมจำนวน 3 รุ่น ๆ ละ 1 วัน ๆ ละ 75 คน รวม 225 คน  **เชิงคุณภาพ**  1. พัฒนาระบบฐานข้อมูลสารสนเทศ เว็บไซต์กลุ่มผ่านระบบเครือข่าย Network  2. พัฒนาระบบเครือข่ายการเรียนรู้และเว็บไซต์บริการแหล่งเรียนรู้สำหรับครูนักเรียนและบุคคลทั่วไป  3. ข้าราชการครูหรือผู้ปฏิบัติงานได้รับการพัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการส่งเสริมการจัดการเรียนการสอนด้วยการพัฒนาสื่อด้านอิเล็กทรอนิกส์ | 1. เว็บไซต์กลุ่มงานใน สพป.มหาสารคาม  เขต 1  2. ฐานข้อมูลสำหรับเผยแพร่ข้อมูลข่าวสาร  3. ความรู้ความเข้าใจในการนำโปรแกรมประยุกต์เพื่อพัฒนาสื่อการเรียนการสอน ด้วยทักษะความรู้ความเข้าใจในการฝึกอบรม | 0.0450 | 0.0450 | 0.0450 | 0.1350 | สพฐ.  (ศธ.) | สพป.มค.1 | 3 | 5 |
| 5 | โครงการพัฒนาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สื่อเทคโนโลยี | 1. เพื่อส่งเสริมและพัฒนาครูให้สามารถใช้สื่อเทคโนโลยีในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้  2. เพื่อให้ครูสามารถประยุกต์ใช้สื่อเทคโนโลยีใกล้ตัวในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ได้ | **เชิงปริมาณ**  พัฒนาครูผู้สอนของโรงเรียนในสังกัด 179 โรงเรียน ให้มีความรู้เกี่ยวกับการจัดทำสื่อ Web Application, Social Network, Cloud Computing และการใช้ Smart Device มาใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ระยะเวลา 2 วัน  **เชิงคุณภาพ**  ครูสามารถใช้สื่อเทคโนโลยีในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ได้ และสามารถประยุกต์ใช้สื่อเทคโนโลยีใกล้ตัว ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ได้อย่างมีคุณภาพ | 1. โรงเรียนร้อยละ 100 สามารถจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สื่อเทคโนโลยี  2. ครูร้อยละ 100 สามารถประยุกต์ใช้สื่อเทคโนโลยีใกล้ตัว ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ได้ | 0.1500 | 0.1500 | 0.1500 | 0.4500 | สพฐ.  (ศธ.) | สพป.มค.1 | 3 | 5 |
| 6 | โครงการขับเคลื่อนนโยบาย New DLTV สู่การจัดการเรียนการสอนที่ยั่งยืน | 1. เพื่อพัฒนาครูและบุคลากรทางการศึกษาในสังกัด สพป.มหาสารคาม  เขต 2 ให้มีความรู้ความสามารถในการจัดการศึกษาทางไกลผ่านดาวเทียม New DLTV  2. เพื่อพัฒนาผู้บริหาร และครูผู้สอนให้มีความรู้ความเข้าใจและมีทักษะใน  การจัดการเรียนการสอนทางไกลผ่านดาวเทียม New DLTV  3. เพื่อส่งเสริมให้ผู้บริหารและครูผู้สอน ได้มีการแลกเปลี่ยนเรียนรู้และชุมชนการเรียนรู้ทางวิชาชีพ (Professional Learning Community : PLC) | 1. ผู้เข้ารับการอบรมมีความรู้ ความเข้าใจในการบริหารจัดการ การจัดการศึกษาทางไกลผ่านดาวเทียม (DLTV)  2. ผู้เข้ารับการอบรมสามารถนำหลักการและแนวทางไปปรับใช้ในการจัดการเรียนการสอนของแต่ละโรงเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ  3. ผู้เข้ารับการอบรมได้มีโอกาสแลกเปลี่ยนความรู้และประสบการณ์ร่วมกัน การสร้างชุมชนการเรียนรู้ทางวิชาชีพ (Professional Learning Community : PLC) | ร้อยละ 80 ของข้าราชการครูและบุคลากรทางการศึกษา ได้รับการพัฒนาการจัดการเรียนรู้ที่หลากหลาย | 0.1196 | 0.1196 | 0.1196 | 0.3588 | สพฐ.  (ศธ.) | สพป.มค.2 | 3 | 5 |
| 7 | โครงการส่งเสริม พัฒนาคุณภาพการศึกษาทางไกล เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร เพื่อการบริหารและการจัดการเรียนรู้ของสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาและสถานศึกษา | เพื่อให้สามารถใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารของสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาและสถานศึกษาในการบริหารจัดการและการจัดการเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ | สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาและสถานศึกษามีระบบข้อมูลสารสนเทศเป็นฐานเดียวกันและสามารถใช้ข้อมูลสารสนเทศร่วมกันอย่างมีประสิทธิภาพ | มีระบบเครือข่ายเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษาที่ทันสมัย สนองตอบความต้องการของผู้เรียนและผู้ใช้บริการอย่างทั่วถึงและมีประสิทธิภาพ | 0.1005 | 0.1005 | 0.1005 | 0.3015 | สพฐ.  (ศธ.) | สพป.มค.3 | 3 | 5 |
| 8 | โครงการพัฒนาคุณภาพการศึกษาด้วยเทคโนโลยีการศึกษาทางไกลผ่านระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (DLIT) | 1 เพื่อสร้างโอกาสให้ครูและนักเรียนได้เข้าถึงสื่อเทคโนโลยีการจัดการเรียนรู้ที่ทันสมัย  2 เพื่อให้ครูสามารถพัฒนาทักษะการจัดการเรียนรู้ส่งผลต่อคุณภาพการจัดการเรียนรู้ให้สูงขึ้น  3 เพื่อสร้างเครือข่าย การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในการจัดการเรียนรู้ของครูได้อย่างกว้างขวาง  และทั่วถึง  4 เพื่อระดมสรรพกำลังและทรัพยากรจากทุกภาคส่วนมาช่วยสนับสนุนการจัดการศึกษา | 1 ครูและนักเรียนทุกคนได้เข้าถึงสื่อเทคโนโลยีในการจัดการเรียนรู้ที่ทันสมัยสอดคล้องกับความต้องการ  2 ครูที่สอนไม่ตรงกับวิชาเอกสามารถจัดการเรียนรู้ให้กับนักเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพและเหมาะสม  3 สร้างเครือข่ายแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในการจัดการเรียนรู้ของครูได้อย่างกว้างขวางและทั่วถึง  4 มีการระดมสรรพกำลังและบูรณาการทรัพยากรจากภาครัฐและเอกชนช่วยสนับสนุนการจัดการศึกษาอย่าง เป็นระบบ | 1. ความรู้ความเข้าใจ  2. ทักษะในการประเมินสื่อ  3. ผลการเรียนรู้ของผู้เรียนจากการเรียนการสอนโดยใช้สื่อ | 0.0500 | 0.0500 | 0.0500 | 0.1500 | สพฐ.  (ศธ.) | สพม.26 | 3 | 5 |
| 9 | โครงการสนับสนุนค่าใช้จ่ายในการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตความเร็วสูงในสถานศึกษาสังกัดเทศบาลเมืองมหาสารคาม | เพื่อส่งเสริมศักยภาพการจัดการศึกษาของท้องถิ่น | การจัดการเรียนการสอนมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น นักเรียน และบุคลากรในโรงเรียนสามารถสืบค้นข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว | ทุกโรงเรียนในสังกัดเทศบาลเมืองมหาสารคามมีอินเทอร์เน็ตความเร็วสูงใช้ในการจัดการเรียน การสอน | 0.1176 | 0.1176 | 0.1176 | 0.3528 | อปท. | เทศบาลเมืองมหาสารคาม | 3 | 5 |
| 10 | โครงการพัฒนาระบบการบริหารจัดการศึกษาอิเล็กทรอนิกส์ขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น เพื่อเข้าสู่ประเทศไทย 4.0 | โรงเรียนมีระบบการบริหารจัดการศึกษาอิเล็กทรอนิกส์ขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น เพื่อเข้าสู่ประเทศไทย 4.0 | มีระบบบริหารจัดการศึกษาอิเล็กทรอนิกส์เพื่อเข้าสู่ประเทศไทย 4.0 ที่มีประสิทธิภาพ | งบประมาณที่เบิกจ่าย | 9.4500 | 9.4500 | 9.4500 | 28.3500 | อปท. | อบจ.มค. | 3 | 5 |
| 11 | โครงการพัฒนาศักยภาพบุคลากรด้านการจัดการเรียนการสอนออนไลน์ | 1. เพื่อให้ครูและบุคลากร ทางการศึกษา มีความรู้และทักษะการใช้สื่อเทคโนโลยี ในการจัดการเรียนการสอน  2. เพื่อส่งเสริมให้ครูพัฒนา เทคนิควิธีการ สื่อ นวัตกรรม การจัดการเรียนการสอนให้สอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงของสังคม  3. เพื่อให้ครูและบุคลากรทางการศึกษา ได้รับการพัฒนา ทักษะทางด้านดิจิทัล เพื่อสนับสนุนการขับเคลื่อนพัฒนา ประเทศไทยไปสู่ความมั่นคง มั่ง คั่ง และยั่งยืนตามนโยบายของรัฐบาล | 1. ครูและบุคลากรทางการศึกษาได้รับการพัฒนาให้มีศักยภาพในการจัดการเรียนการสอนออนไลน์ และ สามารถนำสู่การปฏิบัติได้อย่างมีประสิทธิภาพ  2. นักเรียนได้รับการพัฒนาอย่างเต็มตามศักยภาพของแต่ละบุคคล | 1. ครูผู้สอนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นมีทักษะการใช้สื่อ DLTV และ DLIT ในการจัดการเรียนการสอน  2. ครูผูู้สอนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายมีทักษะการใช้สื่อการสอนออนไลน์รูปแบบต่าง ๆ อย่าง หลากหลาย  3. ครผู้สอนสามารถผลิตสื่อการสอนทางไกลสอดคล้องกับบริบทของสถานศึกษา | 4.0000 | 4.0000 | 4.0000 | 12.0000 | อปท. | อบจ.มค. | 3 | 5 |
| 12 | โครงการพัฒนาระบบ ICT สถานศึกษา | 1. เพื่อพัฒนาระบบสื่อสารและความเร็วอินเตอร์เน็ตความเร็วสูง  2. เพื่อปรับปรุงระบบเครือข่ายทั้งวิทยาลัย  3. เพื่อซ่อมบำรุงระบบเครือข่ายเดิมให้มีประสิทธิภาพสูงขึ้น  4. เพื่อจัดซื้ออุปกรณ์เครือข่ายคอมพิวเตอร์ | 1. มีอุปกรณ์เครือข่ายคอมพิวเตอร์ในการเชื่อมต่อละให้บริการอินเตอร์เน็ตเพิ่มขึ้น  2. ผู้ใช้บริการมีความพึงพอใจต่อการใช้งานอินเตอร์เน็ต | 1. การสื่อสารผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตมีประสิทธิภาพสูงขึ้น  2. ปรับปรุงระบบเครือข่ายภายในวิทยาลัยให้คลอบคลุมทุกพื้นที่ | 0.0500 | 0.0500 | 0.0500 | 0.1500 | สอศ.  (ศธ.) | วิทยาลัย  การอาชีพ  พยัคฆภูมิพิสัย | 3 | 5 |
| 13 | โครงการสนับสนุนการขับเคลื่อนศูนย์การเรียนรู้ดิจิทัลชุมชน กิจกรรม Fix it Center | 1. เพื่อซ่อมแซมบำรุงเครื่องคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง ให้กับศูนย์การเรียนรู้ ICT ชุมชน  2. เพื่อพัฒนาองค์ความรู้ด้านการใช้ระบบคอมพิวเตอร์ ของผู้ดูแลและผู้สนใจของศูนย์การเรียนรู้ ICT ชุมชน เขตพื้นที่จังหวัดมหาสารคาม  3. เพื่อให้นักเรียน นักศึกษาอาชีวศึกษาฝึกปฏิบัติงานจริงโดยการให้บริการบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ให้กับศูนย์การเรียนรู้ ICT ชุมชน | 1. ซ่อมแซมบำรุงเครื่องคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง ให้กับศูนย์การเรียนรู้ ICT ชุมชน  2. ผู้ดูแล นักเรียน นักศึกษาอาชีวศึกษาและผู้สนใจ ของศูนย์การเรียนรู้ ICT ชุมชน มีองค์ความรู้ด้านการใช้ระบบคอมพิวเตอร์ | 1. ซ่อมแซมบำรุงเครื่องคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง ให้กับศูนย์การเรียนรู้ ICT ชุมชน  2. ซ่อมบำรุงระบบคอมพิวเตอร์ ภายในศูนย์การเรียนรู้ ICT ชุมชน | 0.0444 | 0.0444 | 0.0444 | 0.1332 | สอศ.  (ศธ.) | วิทยาลัย  การอาชีพ  พยัคฆภูมิพิสัย | 3 | 5 |
| 14 | โครงการพัฒนาทรัพยากรการศึกษาและแหล่งการเรียนรู้ ด้านเทคโนโลยี  สารสนเทศ | 1. เพื่อจัดหาทรัพยากรการศึกษาหรือสิ่งสนับสนุนการเรียนรู้ และแหล่งการเรียนรู้ให้สอดคล้องกับหลักสูตร ตรงตามความต้องการของผู้ใช้ และเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนด  2. พัฒนาคุณภาพการจัดบริการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและโสตทัศนูปกรณ์ให้มีประสิทธิภาพ  3. เพื่อพัฒนาศักยภาพอาจารย์และบุคลากรสายสนับสนุนให้มีความรู้และทักษะการใช้งาน Google App | วิทยาลัยพยาบาลศรีมหาสารคามมีการพัฒนาคุณภาพการจัดบริการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและโสตทัศนูปกรณ์ที่มีประสิทธิภาพ  เอื้อต่อการสนับสนุนการเรียนรู้ของนักศึกษา | 1. วิทยาลัยมีเครื่องโสตทัศนูปกรณ์และเทคโนโลยีสารสนเทศ เพียงพอต่อความต้องการ ทันสมัยพร้อมใช้งานตลอดเวลาและเป็นไปตามเกณฑ์ที่สภาการพยาบาลและสถาบันพระบรมราชชนกกำหนด  2. มีคู่มือการจัดบริการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและโสตทัศนูปกรณ์  3. ค่าเฉลี่ยความพึงพอใจต่อคุณภาพการจัดบริการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและโสตทัศนูปกรณ์อยู่ในระดับมากขึ้นไป (ค่าเฉลี่ย 3.51 จากคะแนนเต็ม 5) | 4.2408 | 4.2408 | 4.2408 | 12.7224 | - | วิทยาลัยพยาบาลศรีมหาสารคาม | 3 | 5 |
| 15 | โครงการพัฒนานิสิตให้มีทักษะด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT Exit-Exam) | - | - | - | 0.1200 | 0.1200 | 0.1200 | 0.3600 | - | มมส. | 3 | 5 |
| 16 | โครงการพัฒนานักวิทยาศาสตร์การกีฬาเพื่อเข้าสู่ศตวรรษที่ 21 | เพื่อให้นักศึกษาได้มีความรู้เกี่ยวกับเทคโนโลยีและวิธีการใหม่ ๆ ด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา | นักศึกษานำเทคโนโลยีและวิธีการทางวิทยาศาสตร์การกีฬาไปใช้พัฒนางานได้อย่างมีประสิทธิภาพ | ระดับความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ | 0.0800 | 0.0800 | 0.0800 | 0.2400 | - | ม.การกีฬาฯ วิทยาเขตมหาสารคาม | 3 | 5 |
| 17 | โครงการสร้างเครือข่ายดิจิทัลชุมชนระดับตำบล | 1. เพื่อพัฒนาทักษะและส่งเสริมให้ประชาชนประกอบธุรกิจการค้าออนไลน์ (พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์) มีการใช้ความคิดสร้างสรรค์เชิงนวัตกรรมในการประกอบอาชีพ สร้างทักษะอาชีพที่สูงขึ้นให้กับประชาชนเพื่อร่วมขับเคลื่อนเศรษฐกิจดิจิทัล  2. เพื่อส่งเสริมให้ประชาชนใช้เทคโนโลยี ในการทาช่องทางเผยแพร่และจาหน่ายผลิตภัณฑ์ของวิสาหกิจ ชุมชนให้เป็นระบบครบวงจร และสนับสนุนการจาหน่ายสินค้าและผลิตภัณฑ์ผ่านศูนย์จาหน่ายสินค้าและผลิตภัณฑ์ ออนไลน์ กศน. (ONIE Online Commerce Center : OOCC) เพื่อจาหน่ายสินค้าออนไลน์ระดับตำบล | 1. ประชาชนในพื้นที่ที่สามารถนาความรู้เกี่ยวกับเศรษฐกิจ และการใช้เครื่องมือดิจิทัลต่างๆไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจาวัน  2. กลุ่มเป้าหมายได้รับการพัฒนาศักยภาพเป็นวิทยากรแกนนา กศน. ในเรื่องเศรษฐกิจดิจิทัล และสามารถขยายผลเชิงพื้นที่ “ศูนย์ดิจิทัลชุมชน” ได้จนเกิดเป็นรูปธรรม | ประชาชนทั่วไป จำนวน 3990 คน | 1.1365 | 1.1365 | 1.1365 | 3.4095 | สป.  (ศธ.) | สนง.กศน.มค. | 3 | 5 |
|  | **จำนวน 17 โครงการ** | | | | **21.9194** | **21.9194** | **21.9194** | **67.7582** |  |  |  |  |